

ZEKA KÜPLERİ PROJESİ

“Zeka Küpleri Projesi” Uygulama Usul ve Esasları

A) **AMAÇ:** Adiyaman İl Millî Eğitim Müdürlüğüne bağlı merkez ve diğer ilçelere bağlı resmi anasınıfları, anaokulları, ilkokul, ortaokul ve liselerde öğrenim gören öğrencilerimizin inovatif düşünme, analiz etme, karşılaşılabileceği problemlere alternatif çözümler üretme becerilerini geliştirmek için; Sosyal iletişimi güçlü bireyler olmalarına katkı sağlamak, 21. yy becerilerini eğlenceli oyunlar hale getirip kazanabilmelerini sağlamak, Oyun kültürü içinde anlayış, hoşgörü ve iletişim becerilerini güçlendirmek, duygu ve düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak, saygıyı, kendini ve başkalarını kabul etmelerini sağlamak ve empati kurma yeteneklerinin gelişimine katkı sunmayı amaçlamaktadır.

B) **HEDEF KİTLE:** “Zeka Küpleri Projesi” projesi kapsamındaki bu uygulama usul ve esasları anasınıfları, anaokulları, ilkokul, ortaokul ve liselerde öğrenim gören bütün öğrenci ve ilgili alan öğretmenlerini kapsar.

C) **TAKVİM:**

14 EKİM & 5 HAZİRAN

D) **DAYANAK:** 1739 Sayılı Temel Eğitim Kanunu

E) KOMİSYONUN OLUŞTURULMASI VE GÖREVLERİ

- **Millî Eğitim Müdürlüklerinde** Zekâ Küpleri Projesinin (Satranç, Mangala, Sudoku ve ABC Bağlamaca) işlemlerini yürütmek üzere Ar-Ge biriminden 2 üye ve Ar-Ge birimi sorumlusu olan İl Millî Eğitim Müdür Yardımcısı başkanlığında **toplamda 3 kişilik komisyon oluşturulur.**
- Komisyon, proje kapsamında düzenlenecek yarışmaların belirlenen tarihlerde gerçekleşmesini sağlamak için gerekli tüm çalışmaları koordine etmekle sorumludurlar.
- **Okul Müdürlüğünde:** Müdür Yardımcısı Başkanlığında İki (2) öğretmenden oluşan toplamda 3 kişilik komisyon oluşturulur.

- Komisyon, Zekâ Küpleri Projesinde (Satranç, Mangala, Su doku ve ABC Bağlamaca) yer alacak öğrenci listelerinin oluşturulmasını; öğretmen ve öğrencilerin çalışmalarını yürütmesi için gerekli koordinasyonu sağlar.
- Okul bünyesinde belirlenen oyunlarla ilgili yarışma düzenlenerek başarılı olan ekiplerle Merkez ve İlçeler kapsamında ilgili yarışmalara katılımı sağlama ve öğrenci ve öğretmenlerin koordine edilmesini sağlar. Yarışmalarla ilgili şartnameler Adiyaman Ar-Ge birimi tarafından proje takvimi içinde daha sonra açıklanacaktır.
- Okullarda 'Zekâ Küpleri Projesi' Tanıtım Afişinin asılması ve ilgili oyunlara ait çalışmaların yapılması ve dokümanlarının saklanması Okul Müdürlüğünün oluşturduğu komisyon tarafından yapılacaktır.
- Okullar ilgili yarışmalara en az 3 en fazla 5 öğrenci ile katılım sağlayabilirler.
- Yarışmalara katılım gönüllük esasına dayalıdır. Yarışma süresince öğrencilerin sorumluluğu okul yönetimine ve ilgili danışman Öğretmene aittir. Ar-ge biriminin bu çerçevede sorumluluğu bulunmamaktadır.

F) YÜRÜTÜLECEK ÇALIŞMALARIN BELİRLENMESİ

- Komisyon, Satranç, Mangala, Su doku ve ABC Bağlamaca oyunları ile ilgili çalışmaları belirlerken şu hususlara dikkat eder;
- Projeye katılmak isteyen okulların etkinlik takviminde belirtilen tarihlerde ki çalışmalara dikkat etmesi
- Projeye katılmak isteyen okul, birden fazla oyunla ilgili çalışma yapabilmesine özen göstermesi
- Projeye katılacak öğrencilerin ise birden fazla seçme hakkı olmasına dikkat etmesi,
- Zekâ Küpleri projesinde yer almak isteyen Öğrenci ve Öğretmenlerin proje kapsamında eğitimsel becerilerin gelişimine katkı sunulmasına dikkat edilmesi

G) ETKİNLİĞİN UYGULANMASI

Komisyonca belirlenen oyunların (Satranç, Mangala, Sudoku ve ABC Bağlamaca) oyunlarından en az bir tanesi) öğretmen ve öğrenciler tarafından yürütülmesi esastır.

- Okulda yapılacak çalışmalar sonucunda katılım sağlayan tüm öğrencilere okul yönetimi tarafından katılım belgesi verilecektir.
- Proje kapsamında belirlenen etkinliklere katılımda bir öğrenci birden fazla etkinliğin içinde yer alabilmesine özen gösterecektir.

- İl genelinde yapılacak olan yarışmalara ait şartnameler çerçevesinde internet ortamında <http://adiyamanarge.meb.gov.tr/> paylaşılan başvuru linki doldurularak katılım sağlanacaktır. Bunun dışında yapılan başvurular geçersiz sayılacaktır.

Etkinliklerle ilgili olarak aşağıdaki hususlar Adiyaman Ar-Ge birimi tarafından oluşturulan komisyona ibraz edilmek üzere dosyalanacaktır:

- 1- Satranç, Mangala, Sudoku ve ABC Bağlamaca oyunlarıyla ilgili etkinliklerin uygulanması esnasında fotoğraflar çekilerek dijital ortamda tutulacaktır.
- 2- Okullarda bu yarışmalara katılan öğrencilere ait isim listesi ve yarışmalara ait dökümanlar dosya halinde saklanacaktır.
- 3- İlgili yarışmalarda Adiyaman Ar-Ge birimi tarafından hazırlanacak olan şartnameler çerçevesinde İl Millî Eğitim Müdürlüğü tarafından belirlenen katılım belgeleri yarışmalara katılan Danışman Öğretmenlere ve Öğrencilere verilecektir. Ödüller ise Her yarışmada yarışma sonunda İlk 3 'e giren Öğrencilere verilecektir.

4- Zekâ Küpleri projesinin etkinlik uygulama takvimi aşağıda verilmiştir.

Etkinlik Takvimi		
S. No	Konu	Tarih
1	Komisyonun Kurulması, Etkinliğin Duyurulması ve Oyunların ve Katılmak İsteyen Öğrencilerin Belirlenmesi	14 Ekim -31 Ekim
2	Okul bünyesinde komisyonca belirlenen oyunlarla ilgili etkinliklerin düzenlenmesi	4 Kasım – 22 Şubat
3	Okullarda belirlenen oyunlarda katılacak ekiplerin belirlenmesi için yarışmalar düzenlenmesi ve başarılı öğrencilerin tespiti	ABC Bağlamaca:24 Şubat Su doku: 2 Mart Mangala: 23-24 Mart Satranç : 6-13 Nisan
4	İl geneli yapılacak olan Su doku, Mangala ve Satranç ve ABC Bağlamaca yarışmalarına katılmak isteyen okulların şartname çerçevesinde http://adiyamanarge.meb.gov.tr/ Sitesinde yayınlanan her yarışmaya ait ayrı ayrı başvuru linkini belirtilen tarihler arasında doldurması	ABC Bağlamaca: 2-9 Mart Su Doku için;9 -16 Mart Mangala İçin; 30 Mart -6 Nisan Satranç ;18-25 Mayıs
5	İl geneli ABC Bağlamaca yarışmasının yapılması ve ödül töreni	19 Mart
6	İl geneli Su doku yarışmasının yapılması ve ödül töreni	26 Mart
7	İl geneli Mangala yarışmasının yapılması ve ödül töreni	20-21 Nisan
8	İl geneli Satranç yarışmasının yapılması ve ödül töreni	4-5 Haziran

İrtibat: Adiyaman Ar-Ge Birimi Üyesi Fatma ASLAN UÇAR, Halide Selma NARİN (0416 216 1628)